

VYUČOVACIA HODINA

ŠKOLA: ZUŠ Valaliky, Kostolná 10

DÁTUM: 25.1.2021-30.1.2021

ROČNÍK: Prvá a druhá časť

ODBOR: Výtvarný

Každú dokončenú prácu, prosím posielajte svojim triednym učiteľom. Prosím všetkých rodičov aby sa snažili fotiť dielka svojich detí v najlepšej kvalite (napr. pri okne) **ĎAKUJEME 😊**

Práce sú súčasťou vášho hodnotenia

PVV _Téma: Rukavičky

Vonku je zima a treba si obliecť rukavičky. Oblečte si jednu rukavicu, a na farebný alebo čistý výkres A4 obkreslite svoju ruku s rukavicou. Môžu to byť palčiaci alebo prstové. Vytvorte nový návrh aký by mohla mať vaša rukavička, rôzne vzory a farby, nakoniec dokončíme bodkovaním pozadia, sneh.

Pomôcky A4, pastelky, ceruza

1/1 _ 2/1 : Téma: Portrét v zime

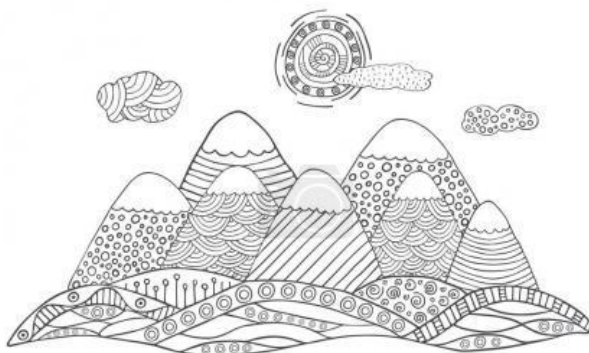
Nakreslíme seba, alebo niekoho iného v zimnom oblečení, čiapka šál a teplá bunda sú potrebné ak sa ideme vonku hrať. Skúste zachytiť výraz tváre a radosť z čerstvo napadnutého snehu. Vymyslíte rôzne vzory a pozadie dokončíte jednou farbou v rôznych tónoch.

Pomôcky: A3, temperové farby

3/1 _ 4/1: Téma: Krásna krajinka

Dnes budeme kresliť krajinu pomocou rôznych vzorov. Predstavte si pohľad do krajiny a snažte sa ho nakresliť jednoducho v línách. Potom jednotlivé plochy vyplníte rôznymi dekoratívnymi vzormi. Skúste to urobiť dvojfarebne, napríklad bielo modro alebo zapojte aj iné farby.

Pomôcky A3, ceruza, pastelky, tuš



1/2 _ 2/2: Téma: Maľba na látku

Recyklujeme stará košeľe a tričká. Najprv si vyberieme nejaký podklad na ktorý nalepíme kúsok látky, napríklad drevo, kúsok plávajúcej podlahy (tú môžete používať ako paletu na farby) kartón alebo maliarske plátno. Kreatívne nalepte látku na vami vybraný povrch a po zaschnutí môžete maľovať. Téma je ľubovoľná.

Pomôcky: látka, lepidlo, farby..



2/2 _ 4/2: Téma: Objekt zo špajlí

Dnes vytvoríme trojrozmerný objekt zo špajlí. Jednotlivé špilky budeme spájať tavnou pištoľou respektíve ak toto zariadenie nemáte k dispozícii použite plastelínu, urobíte guľičku a špilky jednoducho vtlačíte. Plastelínu potom prstami ešte spevníte a zatlačíte...

Na začiatok skúste vytvoriť jednoduchý geometrický útvar. Používajte pravítko fixu na vyznačenie dĺžky špilky a nožnice na prerezanie. Základom každej stavby je presnosť. Ak máte jednoduchý tvar môžete skúsiť aj niečo zložitejšie, Napríklad mesto, les a vesmírnu raketu... vysnívaný dom, strom